

Klasse 5:
Programmieren? Kinderleicht!

→ [Code.org](https://code.org)

Neuer Rahmenplan MV – Klasse 5 (Entwurfssfassung)

- Thema: **Programmieren? Kinderleicht! - ca. 8 Unterrichtsstunden**
- **Blockbasierte Programmierumgebungen** eröffnen den Schülerinnen und Schülern einen **spielerischen und motivierenden Einstieg** in das **Algorithmmieren**. Über einfache Kontexte, wie dem **Zeichnen von geometrischen Mustern** oder dem **Bewegen von Figuren**, erwerben sie Selbstvertrauen und Sicherheit beim eigenständigen Modifizieren und Entwickeln von Programmen.

Neuer Rahmenplan MV – Klasse 5 (Entwurfssfassung)

Verbindliche Ziele und Inhalte	Hinweise und Anregungen
<p>Algorithmische Grundbausteine verwenden</p> <ul style="list-style-type: none">• sequentielle Abläufe interpretieren und zielgerichtet verwenden• Wiederholstrukturen mit einer festen Anzahl von Wiederholungen interpretieren und zielgerichtet verwenden	<p><i>Eine Sequenz ist eine Nacheinanderausführung von Anweisungen.</i></p> <p><i>Die Schülerinnen und Schüler ersetzen eine Abfolge gleicher Sequenzen durch eine Wiederholstruktur mit einer festen Anzahl von Wiederholungen.</i></p>

Neuer Rahmenplan MV – Klasse 5 (Entwurfssfassung)

Verbindliche Ziele und Inhalte	Hinweise und Anregungen
<p>Algorithmen verstehen</p> <ul style="list-style-type: none">• die Idee eines gegebenen oder selbsterstellten Algorithmus beschreiben• die Korrektheit eines Algorithmus praktisch testen	<p><i>Unter einem Algorithmus verstehen die Schülerinnen und Schüler eine Handlungsvorschrift mit einer eindeutigen und endlichen Abfolge von elementaren Anweisungen.</i></p>

Neuer Rahmenplan MV – Klasse 5 (Entwurfssfassung)

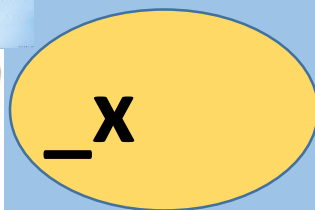
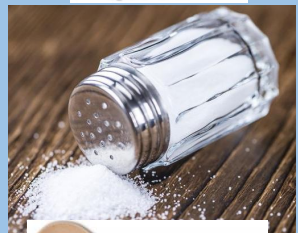
Verbindliche Ziele und Inhalte	Hinweise und Anregungen
<p>Daten verarbeiten</p> <ul style="list-style-type: none">• den Einfluss von Parameterwerten auf den Programmablauf erkennen und zielgerichtet verändern	<p><i>Vorschlag zur inhaltlichen Vertiefung: Über den Vergleich der Anzahl der Anweisungsblöcke ist eine Einschätzung der Effizienz möglich.</i></p>

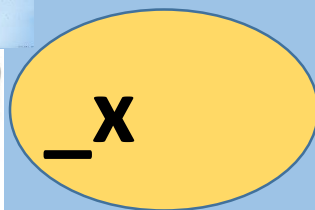
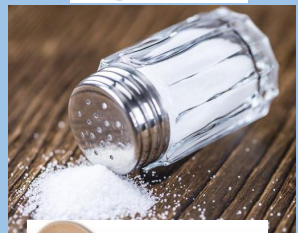












www.code.org

Was wirst du erschaffen?

Jetzt lernen

▶ Video anschauen

Jeder Schüler in jeder Schule sollte die Möglichkeit haben, Informatik zu lernen

Unterstütze es ▾



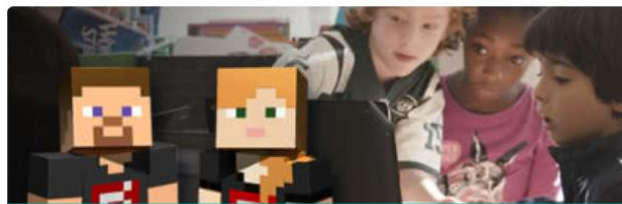
Schüler

Alle Anleitungen erkunden



Pädagogen

Unterrichte deine Schüler



Stunde der Code

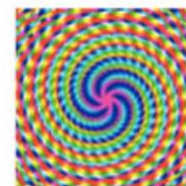
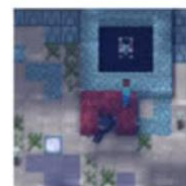
Jeder kann es lernen. Jetzt beginnen



Tanzparty

Erstelle und teile deine eigene Tanzparty

Over 41 million Code.org projects created



Umsetzung mit Code.org

Programmieren mit Anna und Elsa

<https://studio.code.org/s/frozen/stage/1/puzzle/1>

Flappy Code

<https://studio.code.org/flappy/1>

Minecraft: Voyage Aquatic

<https://studio.code.org/s/aquatic/stage/1/puzzle/1>

Minecraft Hour of Code

<https://studio.code.org/s/mc/stage/1/puzzle/1>

Minecraft-Designer: Stunde des Codes

<https://studio.code.org/s/minecraft/stage/1/puzzle/1>

Minecraft: Hero's Journey

<https://studio.code.org/s/hero/stage/1/puzzle/1>

Ice Age Spielelabor

<https://studio.code.org/s/iceage/stage/1/puzzle/1>

Star Wars: Erbaue eine Galaxie mit Code

<https://studio.code.org/s/starwarsblocks/stage/1/puzzle/1>