

Netzwerksimulation mit Filius – Aufgaben

Leo und Tristan sind zwei gute Freunde. Sie wollen zusammen ein bisschen am Computer spielen, nur müssen sie sich noch Wege und Möglichkeiten ausdenken, wie sie es am besten machen.

Hilf ihnen dabei verschiedene Methoden auszutesten!

1. Die beiden treffen sich bei Tristan zuhause. Leo hat seinen Computer mitgebracht, sie möchten eine LAN-Party zu zweit starten. Verbinde in Filius zwei Laptops und teste die Verbindung über die Konsole.
2. Das Wochenende ist zu Ende, also möchten die beiden einfach über das Internet weiterspielen. Richte eine Verbindung, so dass Leo und Tristan in zwei unterschiedlichen Netzwerken sind und eine Verbindung über das Internet (ein Vermittlungsrechner) besteht.
3. Leo möchte ein bisschen schummeln und möchte mit mehreren Rechnern gleichzeitig spielen. Da es ihm zu aufwendig ist, manuell IPs zu vergeben versucht er das über DHCP zu organisieren. Kannst du ihm helfen? Öffne dazu die Datei LeoDHCP.flr
4. Tristan ist gewaltig genervt. Es dauert immer so lange, diese langen IPs einzugeben. Richte Leo und Tristan im Projekt aus Aufgabe 3 einen DNS-Server ein um ihnen diese Arbeit zu ersparen und teste diese Verbindung. (Hinweis: Leos Computer muss statisch eine IP-Adresse zugewiesen werden, es empfiehlt sich den DNS-Server bei Tristan aufzubauen)
5. Tristan fährt bald in den Urlaub. Da Leo ihm viel erzählen möchte, wird schnell ein E-Mail-Server benötigt! Es ist nicht nötig, mehrere Server zu verbinden.
6. Es ist einige Zeit vergangen. Leo und Tristan haben Informatik studiert und Leo arbeitet bei einem Unternehmen. Er soll das Firmennetzwerk einrichten. Sein Boss fordert eine automatische IP-Verteilung, eine Webseite die auch Tristan besuchen kann, und einen internen E-Mail-Server! Leider hat Leo ein bisschen im Studium geschlafen und braucht dringend deine Hilfe. Gehe dabei von dem Projekt LeoAbschluss.flr aus.