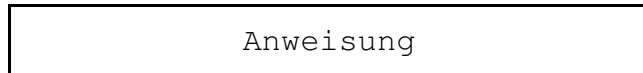


Algorithmische Grundstrukturen

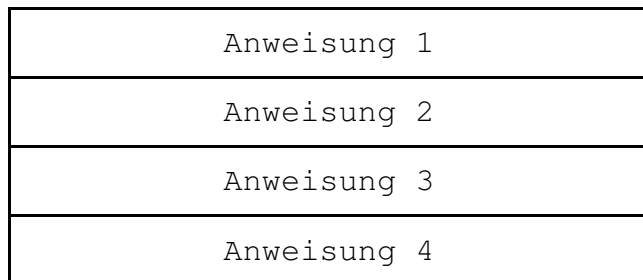
Nassi-Shneiderman-Diagramm

Umsetzung in Java

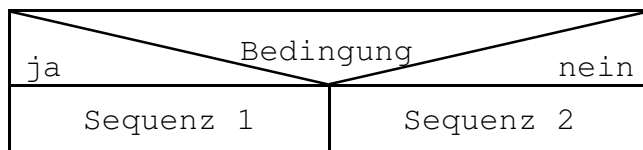
Anweisung



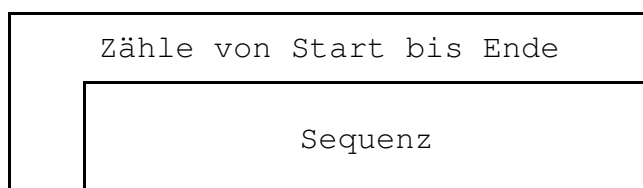
Sequenz



Bedingte Anweisung



Wiederholung (mit Zähler)



Wiederholung (mit Bedingung)

