

# Class Punkteanzeige

java.lang.Object  
└─ **Punkteanzeige**

```
public class Punkteanzeige  
    extends java.lang.Object
```

Klasse, die die Zahlen von null bis neun definiert und erzeugt

## Version:

(0.1)

## Author:

(Dennis Schweiger)

## Constructor Summary

[\*\*Punkteanzeige\*\*](#)(int nummer, int delta\_x, [ZEICHENFENSTER](#) zeichenblatt)

Konstruktor für Objekte der Klasse Punkteanzeige Zahlen von null bis neun werden definiert und ein Feld aus 4\*5 Objekten der Klasse Rechteck erzeugt

## Method Summary

void [\*\*Nummernanzeige\*\*](#)(int nummer, [ZEICHENFENSTER](#) zeichenblatt)

Methode, die die Rechtecke, aus denen die Nummernanzeige besteht, jeweils in der entsprechenden Farbe für jede Zahl (schwarz = nicht sichtbar oder weiß = sichtbar) zeichnet

## Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

## Constructor Detail

### Punkteanzeige

```
public Punkteanzeige(int nummer,  
                     int delta_x,  
                     ZEICHENFENSTER zeichenblatt)
```

Konstruktor für Objekte der Klasse Punkteanzeige Zahlen von null bis neun werden definiert und ein Feld aus 4\*5 Objekten der Klasse Rechteck erzeugt

## Method Detail

### Nummernanzeige

```
public void Nummernanzeige(int nummer,  
                           ZEICHENFENSTER zeichenblatt)
```

Methode, die die Rechtecke, aus denen die Nummernanzeige besteht, jeweils in der entsprechenden Farbe für jede Zahl (schwarz = nicht sichtbar oder weiß = sichtbar) zeichnet