**Durchführung**

1. Für den Trick werden zwei Spieler A und B benötigt.
2. A sucht sich im Stillen eine Zahl zwischen 1 und 100 aus.
3. Danach zeigt B ihm nacheinander die magischen Karten in ungeordneter Reihenfolge und fragt, ob die gemerkte Zahl auf der Karte ist.
4. B summiert die Zahl aus der linken oberen Ecke jeder Karte, auf der sich die Zahl befindet, auf.
5. Nach allen Karten hat B die Zahl von A berechnet.

**Hinweis**

*Ordnet man die Karten vorher von der letzten (ab 64) zur ersten und codiert Ja mit 1 und Nein mit 0, so erhält man direkt bei der Aneinanderreihung die Zahl in Binärschreibweise.*

**Wie funktioniert das Ganze?**

* Durch die Karten werden die Stellen einer Binärzahl kodiert. Es gibt 7 Karten, d. h. wir haben 7 Bit zur Verfügung.
* An Zahl in der linken oberen Ecke kann die Binärstelle der Karte in dezimaler Schreibweise abgelesen werden.
* Je nachdem wie der Gefragte antwortet, lässt sich durch das gesetzte Bit (Ja oder Nein) der jeweiligen Karte zum Schluss die Dezimalzahl durch Addition der Binärstellen bestimmen.

Siehe auch:

[http://ddi.uni-wuppertal.de/material/informatiktricks.html#tafeln](http://ddi.uni-wuppertal.de/material/informatiktricks.html%23tafeln%20) und

[Sontheimer 2012] Sontheimer, Robert. Die magischen Zahlen-Karten, 2012. [http://www.onlinewahn.de/karten.html](http://www.onlinewahn.de/karten.htm)

