|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| a | b | c | d | e | f | g | h | i | j |
| a | b | c | d | e | f | g | h | i | j |
| k | l | m | n | o | p | q | r | s | t |
| k | l | m | n | o | p | q | r | s | t |
| u | v | w | x | y | Z |  | . | , | : |
| u | v | w | x | y | z |  | . | , | : |
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |

Aufgabe (auditiv):

Auf dem MP3-Player befindet sich ein Morsecode, welcher wiederholt abgespielt wird.

Decodiere diesen Code.

Aufgabe (visuell):

Lampen im professionellen Bereich können teilweise vorprogrammierten Morse-Code übertragen. Ermittle den Inhalt der Nachricht, die durch die Taschenlampe übertragen wird.

Aufgabe (enaktiv/haptisch):

Denke dir eine kurze Nachricht aus, die aus 3-10 Zeichen besteht. Wandle diese Nachricht in einen Morse-Code um.

Variante 1:

A überträgt B die Nachricht, indem A mit dem Zeigefinger vorsichtig auf den Handrücken der linken Hand von B pocht, so dass B gleichzeitig mit der rechten Hand mitschreiben kann. Anschließend wechseln A und B die Rollen, im Anschluss decodieren beide.

Variante 2:

A überträgt die Nachricht, indem A für ein kurzes Signal auf den Tisch pocht, für ein langes Signal mit dem Finger auf dem Tisch entlangkratzt. B, C, … versuchen die Nachricht zu decodieren. Wer als erstes die richtige Lösung hat, hat gewonnen.

Lehrermaterialen:

Anleitung:

(auditiv): Umwandlungen zu Morsecode als Ton funktionieren sehr gut mit

<http://www.meridianoutpost.com/resources/etools/calculators/calculator-morse-code.php>

(visuell): SOS-Code ist häufig bei Profitaschenlampen einprogrammiert. Bei Fenix kann man diesen beispielsweise aktivieren, wenn man bei eingeschalteter Taschenlampe zweimal kurz den Ein-/Ausschalter betätigt.

Beispiellösung:

(auditiv)

Nachricht erhalten.

Nachricht erhalten.

(visuell)

sos